Orbán Dávid bemutatja:

**Slitherlink**

# Bevezető:

A Slitherlinket azért választottam, mivel érdekes kihívásnak tűnt, hogy megírjak egy olyan programot, amely túltesz az elvárásokon, és a teljes megoldást kiszámólja tűrhető időn belül.

## Technikai adatok:

A projektre a Python-t választottam, mivel annak ellenére, hogy nem volt személyesen még vele sok tapasztalatom, tudtam, hogy a flexibilitása miatt sokkal jobban illik ide, mint a C++, amit leggyakrabban használok.

Maga a csatolt mappa két mappából és két fájlból áll: a *pregenboards* előre regenerált játéktáblákat tárol, a *resources* a program által használt betűtípusokat tartalmazza, a *main.py* magát a programot, a *requirements.txt* pedig a használt könyvtárakat, illetve verzióikat, a pip által generált formátumban. (A *pip install -r 'requirements.txt'* parancs megkönnyíti az importálásukat.)

(Kérdéses a relevanciája, de azért nem hagyom ki: a saját számítógépemen Visual Studio Code-ban dolgoztam egy Python által létrehozott virtual environment-ben: a Python installációm verziója 3.13.3, a pip-é 25.1.1; továbbá amennyiben valamilyen esetleges probléma merülne fel a megadott fájlokkal, a [projekt Github-on is elérhető](https://github.com/odbv/Slitherlink-Termtud).)